Cahier de charges

Bigscreen projet final

1. Présentation:

Bigscreen est une entreprise qui développe une application VR, afin que les utilisateurs puissent regarder en VR des films, émissions TV et des jeux vidéo.

c’est un projet final que nous avons développé en binôme Sodi et Mick

1. Analyse du client:

Le client désire collecter des informations sur des sondés, afin d’afficher les réponses de chaque utilisateur, permettre à l’administrateur de bigscreen via son adresse mail et son mot de passe de s’authentifier pour accéder à la partie privée, visualiser les différents graphes, voir la liste des questions et voir les réponses des sondés.

1. Choix technologiques:

* Pour le back-end j’ai utilisé laravel
* Pour le front-end j’ai utilisé utilisé blade le moteur de template de laravel pour afficher la vue, tailwind css qui est un framework css et qui met à disposition des composants afin de faciliter la création de l'interface

1. Adresse Github:
2. Déploiement:

bigscreen :

* .env:

changer les variables d’environnements :

DB\_DATABASE

DB\_USERNAME

DB\_PASSWORD

* Installation des dépendances:

cd bigscreen && composer install && npm install

* Lancer les migrations et les seeders:

php artisan migrate:fresh –seed

* Lancement du serveur:

php artisan serve && npm run dev

* Identifiants:

email: [admin@gmail.com](mailto:admin@gmail.com) mot de passe: password

1. Méthode de travail:
2. Outils utilisés:
3. Evaluations du temps de travail:

| Entrée | Sortie |
| --- | --- |
|  |  |

1. Liste fonctionnelle:

| Public | Administration |
| --- | --- |
|  |  |

1. Recettage:

| Entrée | Sortie |
| --- | --- |
|  |  |

1. Diagramme des bases de données:
2. wireframes:
3. Documentation du code: